

Charte d'utilisation du Jeu TerriStories®

Le Cirad est l'organisme français de recherche agronomique et de coopération internationale pour le développement durable des régions tropicales et méditerranéennes. Il produit et transmet, en partenariat avec ces pays, de nouvelles connaissances, pour accompagner le développement agricole et contribuer au débat sur les grands enjeux mondiaux de l'agriculture, de l'alimentation et des territoires ruraux.

A travers l'Unité Propre de Recherche GREEN (Gestion des ressources renouvelables et environnement) le Cirad, a développé depuis plus de vingt ans un savoir-faire spécifique dans cette forme d'accompagnement de collectifs en utilisant différents types de support de simulation participative.

Plus particulièrement, un agent de l'UPR GREEN a conçu un outil de résolution participative de problèmes de gestion collective (de ressources naturelles, de territoires, etc.), sous forme d'un jeu collaboratif interactif : TerriStories.

TerriStories : la Machine à Inventer des Possibles

Des ressources naturelles de plus en plus rares, des espaces de plus en plus occupés, et des évolutions de plus en plus rapides et profondes : comment s'adapter *ensemble* à des situations toujours plus complexes et incertaines ?

Raisonnement la question en termes techniques et biologiques ne suffit pas, car cela concerne aussi des hommes dont les besoins et les aspirations doivent être pris en compte. D'un autre côté, raisonner la question uniquement en termes sociaux et politiques (quelle organisation est-elle la plus adaptée ?) ne suffit pas non plus, car la nature a des exigences que l'on ne pourra ignorer... Alors, il faut relier les deux approches.

Mais ce n'est pas le seul défi. Plusieurs penseurs affirment aujourd'hui que cette immense complexité si changeante ne pourra pas être résolue par nos façons habituelles de « régler les problèmes » : face à cette incertitude, cette complexité, et la diversité des points de vue et des pratiques, il faut ouvrir nos façons de raisonner et reconnaître qu'il n'y aura pas qu'une seule bonne réponse, tant sont différents les territoires, les hommes qui y vivent, leurs pratiques et leurs aspirations ; et que de plus la bonne réponse d'aujourd'hui ne sera sûrement pas la bonne réponse pour demain, tant les choses et les hommes évoluent vite dans un monde si changeant.

Malheureusement, même si nous savons comment sélectionner la connaissance que nous jugeons la plus solide, même si nous savons choisir le point de vue qui nous paraît le meilleur, nous n'avons pas été habitués à raisonner plus vaste, c'est-à-dire à conserver une diversité de points de vue sur les connaissances pertinentes et les avenir souhaitables. ...Mais est-ce possible? Est-ce raisonnable? Est-ce efficace ? Il faudra mobiliser non seulement les approches scientifiques classiques, mais aussi l'imagination sociale, la reconnaissance d'une diversité de savoirs et de points de vue, à partir de laquelle il serait possible d'imaginer non pas une solution miracle mais de s'entendre sur une diversité de solutions possibles. ...Et c'est alors qu'**on se retrouve face à une question sacrément complexe : comment raisonner en acceptant qu'il existe une diversité de solutions à un problème et que ce qui nous semble le plus « raisonnable » n'est qu'un point de vue, certes à prendre en compte, mais parmi d'autres ?**

À vous d'essayer. Parviendrez-vous à inventer plusieurs « solutions » possibles à partir de la diversité de vos points de vue ? Arriverez-vous à des solutions originales en acceptant cette diversité ?... Beaucoup plus que vous ne l'imaginez. Essayez !

Patrick d'Aquino

Modalités d'utilisation

Dans le cadre d'un Projet conduit par le Cirad ou un partenaire, vous allez être amené à utiliser le jeu TerriStories, en tant que formateur, animateur ou acteur.

La mise en œuvre de ce jeu se fait sur la base d'un plateau et d'accessoires qui ont été créés par P. D'Aquino de l'unité de recherche Green du Cirad.

La résolution d'une problématique spécifique par le Jeu TerriStories en le déployant auprès des acteurs concernés nécessite l'adaptation du Jeu et des scenarii qui vont être proposés, par des experts scientifiques du Cirad et/ou des partenaires agréés pour cela. Un déploiement efficace du jeu TerriStories passe également par la formation de formateurs et d'animateurs aux particularités de ce Jeu. La qualité du Jeu développé et sa singularité seraient desservis par une utilisation incontrôlée.

Plus de trente ans d'utilisation d'outils participatifs ont bien montré que quelle que soit la qualité de l'outil c'est la façon dont il était utilisé qui est centrale. Nombre d'outils ont pu ainsi être utilisés dans un sens différent de celui pour lequel ils étaient conçus, parfois même dans un sens contraire.

TerriStories a certes été conçu de telle sorte que l'animateur ait peu de prise sur la posture participative du jeu (le comportement des participants étant indépendant des quelques règles du jeu), mais il ne peut échapper totalement à ce risque. Or, la préservation de cette posture participative particulière est l'enjeu essentiel de TerriStories. C'est pourquoi a été mis en place un système de **licence d'exploitation**, qui n'autorise l'utilisation du jeu qu'en y associant une personne qui maîtrise la posture participative particulière que nous défendons (cette posture pouvant être transférée et diffusée).

Plus fondamentalement, ce système de licences cherche aussi à préserver l'intention radicalement sociale de TerriStories (cf. www.TerriStories.org), en réservant sa maîtrise à ceux qui en partagent l'enjeu social. Notre vœu est que par ce moyen l'ensemble des licenciés *es* TerriStories croisse mais reste un réseau d'acteurs du changement social.

L'enjeu est donc de conserver TerriStories comme une ressource commune, mais pas accès libre. Beaucoup de formules ont été tentées pour préserver la posture d'une méthode participative tout en facilitant sa diffusion. Nous espérons que celle-ci opérera et nous chercherons constamment à l'améliorer, en particulier grâce aux retours de ceux qui vont le mettre en œuvre.

Des efforts importants ont été réalisés afin à protéger le jeu TerriStories et d'assurer les bénéficiaires de la qualité des concertations organisées et des résultats obtenus grâce à son utilisation. TerriStories a donc fait l'objet d'une démarche de consolidation de la Propriété Intellectuelle du Cirad pour permettre sa diffusion de manière contrôlée.

1. TerriStories® est une marque déposée appartenant au Cirad désignant un dispositif de gestion participative conçu par Patrick D'Aquino et développé par le Cirad (Centre de Coopération en Recherche Agronomique pour le Développement). Pour toute communication écrite, la mention « TerriStories®, un jeu de P. D'Aquino, Cirad » en son entier doit être utilisée.
2. Il est formellement interdit d'utiliser les plateaux de Jeu TerriStories à d'autres fins que celles objets de projets mis en œuvre par le Cirad ou l'un de ses partenaires, encadrés contractuellement par le Cirad et/ou un partenaire agréé du Cirad.
3. Il est formellement interdit de reproduire, diffuser, recopier, le plateau de jeu TerriStories ni créer d'œuvres dérivées s'inspirant du dispositif TerriStories sans l'autorisation expresse préalable et écrite du Cirad.
4. Les règles du jeu sont protégées par le droit d'auteur ; en dehors du cadre du présent Projet, il est strictement interdit de les utiliser, reproduire, diffuser ou recopier sans l'autorisation du Cirad. Le Cirad et ses licenciés sont seuls titulaires de tous les droits de propriété intellectuelle et droit d'usage portant sur le plateau de jeu TerriStories et la marque associée.

Engagement

Le partenaire signataire de la présente Charte dans le cadre du Projet

.....

Dans le pays suivant :.....s'engage à :

1. Préserver la posture participative spécifique de TerriStories (respecter la diversité des points de vue et la préserver dans le jeu ; laisser les participants construire collectivement leurs propres propositions sur la direction à prendre pour le traitement de la question en jeu : cf. détails de la façon de s'y prendre sur www.TerriStories.org).
2. Utiliser la dénomination « TerriStories®, un jeu de P. D'Aquino, Cirad » lors de toute communication au public, à l'oral ou à l'écrit.
3. S'interdire toute activité commerciale ou à but lucratif pour son propre compte en utilisant la marque, la démarche, la méthode, les plateaux et accessoires TerriStories® et tous les droits de propriété intellectuelle attachés sans autorisation expresse et préalable du Cirad (une autorisation du Cirad sera nécessaire pour une utilisation non lucrative).
4. Respecter les droits de Propriété Intellectuelle stipulés ci-avant
5. Informer le Cirad (patrick.daquino@cirad.fr) dès la découverte d'une utilisation du jeu TerriStories violation des règles de propriété intellectuelle contenues dans la présente charte.

Nom et Prénom : Entité d'appartenance :

.....

.....

.....

Date et Lieu : Signature :

.....